NOVEDAD - MARZO 2023



Gamificación y aprendizaje móvil de la ortografía

Diseño de la *app* GAUBI-Orto

Esteban Vázquez Cano
y Clara Cordero Balcázar

Colección: Universidad	PVP: 9,99 €
Tema: Investigación/ Profesorado/ TIC	Ref. 16397-1
	Formato: 15 x 23 cm
Género: No ficción	Páginas: 126 (5,7 MB)
ISBN: 9788419506634	Ebook: ePDF

El principal objetivo del libro es presentar las principales variables, atributos y características que debe adoptar una app educativa gamificada para su correcta integración dentro y fuera de las aulas. Asimismo, se presenta la descripción de las fases y las características para la creación de la app GAUBI-Orto, pensada para la enseñanza gamificada de la ortografía en educación primaria. Una app diseñada y creada al amparo del proyecto de investigación financiado por la agencia estatal de investigación española I+D+I titulado GAUBI (RTI2018-099764-B-100) (MICINN/FEDER). Creemos que este libro puede servir de referencia tanto a investigadores como a docentes en ejercicio, además de a cualquier persona interesada en el diseño de apps aplicadas a la educación. Al mismo tiempo, deseamos animar a la comunidad educativa a descargarse la aplicación y a jugar a los diferentes minijuegos, que permiten ir avanzando en el conocimiento ortográfico desde una perspectiva sostenible y gamificada (acceso a la descarga en el código QR).



Esteban Vázquez Cano es profesor titular de la Facultad de Educación de la UNED. Doctor en Ciencias de la Educación con Premio Extraordinario. Es director del grupo de investigación RADTE, en el que se analiza el impacto de las tecnologías emergentes en la mejora de los procesos de enseñanza-aprendizaje.



Clara Cordero Balcázar es consultora, formadora y diseñadora de experiencias de aprendizaje de participación social y comunicativa. Especialista en gamificación y videojuegos educativos, competencia digital y desarrollo de entornos de aprendizaje creativos y multimodales. Puedes encontrarla como @AgoraAbierta en las redes.